1. Atualmente, na maioria das

transmissões feitas mundialmente pela

Internet, por onde a maior quantidade

de sinais vai passar?

**R: Por baixo d’água, em cabos**

**submarinos**

Por cabos enterrados nos continentes

2. Os dados que vão trafegar pelas redes

e chegar aos computadores vão estar

codificados em:

**R: conjuntos de bits e bytes (0s e 1s)**

3. Quando um sinal está representado

em um determinado tipo de onda

(codificação) e precisamos transformá-lo

em outro tipo, dizemos que estamos

realizando uma:

**R: modulação**

4. Na maioria das vezes que estamos

realizando algum tipo de acesso via

rede, um lado será o \_\_\_\_\_\_ e vai

solicitar o uso de um determinado

serviço. Quem vai atender à essa

solicitação é considerado um \_\_\_\_\_.

**R: cliente/servidor**

5. Todo e qualquer ponto conectado à

Internet recebe um identificador, que se

chama “endereço IP”. Na versão IPv4,

um endereço possui \_\_\_\_\_ bits, já a

versão IPv6 necessita de \_\_\_\_\_ bits para

identificar um ponto.

**R: 32 bits / 128 bits**

6. Qual é o serviço (e seu respectivo

significado) responsável por resolver os

endereços IP dos servidores a partir de

um nome? Ele faz com que os usuários

não precisem decorar números IP (que

inclusive, mudam constantemente)

**R: DNS - Domain Name System**

7. Uma URL é composta por vários

componentes. Na URL https://

www.github.com/gustavoguanabara,

por exemplo, são respectivamente o

domínio, o protocolo e o caminho os

itens apontados na opção:

**R: github / https / gustavoguanabara**

8. Quando chegar a hora de construir

nossos sites, devemos informar aos

nossos clientes que geralmente o

domínio tem uma taxa de pagamento

\_\_\_\_\_, enquanto as hospedagens são de

pagamento \_\_\_\_\_ de forma geral.

**R: anual / mensal**

9. Os domínios possuem seus Top Level

Domains. Vejamos como exemplo os

domínios estudonauta.com.br e

cursoemvideo.com. No primeiro caso,

temos um \_\_\_\_\_ e no segundo caso,

temos um \_\_\_\_\_.

**R: GTLD / ccTLD**

10. Todo bom serviço de hospedagem

deve fornecer recursos e serviços

valiosos para seus clientes. Entre os

itens a seguir, qual é o único que NÃO É

oferecido por uma empresa de

hospedagem?

**R: manutenção periódica no PC do cliente**